

Nowości w ofercie Uniwersytetu Śląskiego – cz. 2



UNIwersytet ŚLĄSKI
W KATOWICACH

Chcesz studiować na kierunku odpowiadającym wyzwaniom współczesnego świata i potrzebom dynamicznie zmieniającego się rynku pracy? W roku akademickim 2026/2027 Uniwersytet Śląski uruchamia nowe, interdyscyplinarne kierunki studiów II stopnia, które łączą nowoczesną wiedzę, praktyczne umiejętności i międzynarodową perspektywę. Poznaj wybrane nowe kierunki studiów II stopnia i wybierz ścieżkę, która najlepiej odpowiada Twoim zainteresowaniom, talentom i planom zawodowym.

FILOLOGIA ANGIELSKA: KULTURA - MEDIA - TRANSLACJA

Tryb studiów: stacjonarne

Rodzaj studiów: II stopnia (magisterskie)

Data uruchomienia: rok akademicki 2026/2027

Krótki opis kierunku:

Studia rozwijające zaawansowane kompetencje językowe oraz wiedzę z zakresu kultury, mediów i przekładu. Program łączy literaturoznawstwo, tłumaczenie oraz nowoczesne technologie wykorzystywane w pracy z tekstem i mediami.

Atuty kierunku:

- rozwój języka angielskiego na poziomie C2,
- praktyczne przygotowanie translatorskie,
- możliwość realizacji własnych projektów badawczych i twórczych.

Perspektywy pracy:

Tłumacz, redaktor, specjalista ds. komunikacji, pracownik mediów, instytucji kultury, organizacji międzynarodowych oraz firm działających w środowisku wielojęzycznym

[Szczegółowe informacje o kierunku na stronie Uniwersytetu Śląskiego](#)

FILOLOGIA ANGIELSKA: PROJEKTOWANIE ROZRYWKI INTERAKTYWNEJ I GROZNAWSTWO (SPRINT-WRITE)

Tryb studiów: stacjonarne

Rodzaj studiów: II stopnia (magisterskie)

Data uruchomienia: rok akademicki 2026/2027

Krótki opis kierunku:

SPRINT-WRITE to innowacyjny kierunek dla osób zainteresowanych grami, kulturą cyfrową i projektowaniem interaktywnych doświadczeń. Program łączy zaawansowaną naukę języka angielskiego z groznawstwem, projektowaniem gier, kreatywnym pisaniem, analizą narracji oraz pracą z nowoczesnymi narzędziami cyfrowymi.

Atuty kierunku:

- unikalne połączenie filologii angielskiej z projektowaniem gier i narracji interaktywnych,
- rozwój kompetencji językowych na poziomie C2,
- zajęcia praktyczne z zakresu game designu, kreatywnego pisania i mediów cyfrowych,
- możliwość realizacji własnych projektów twórczych i badawczych.

Wykładowcy:

Zajęcia prowadzą doświadczeni pracownicy naukowcy oraz praktycy branży gier i mediów cyfrowych, dzięki czemu studenci poznają zarówno teoretyczne, jak i praktyczne aspekty współczesnego rynku kreatywnego.

Perspektywy pracy:

Absolwenci mogą rozwijać karierę jako projektanci narracji, scenarzyści gier, game designerzy, specjaliści ds. lokalizacji gier i treści cyfrowych, twórcy contentu, recenzenci i analitycy gier oraz członkowie zespołów kreatywnych w branży gamingowej, medialnej i technologicznej.

[Szczegółowe informacje o kierunku na stronie Uniwersytetu Śląskiego](#)

MATHEMATICS (STUDIA W JĘZYKU ANGIELSKIM)

Tryb studiów: stacjonarne

Rodzaj studiów: II stopnia (magisterskie)

Data uruchomienia: rok akademicki 2026/2027

Krótki opis kierunku:

Anglojęzyczne studia magisterskie rozwijające zaawansowane kompetencje matematyczne, analityczne i badawcze. Program przygotowuje do pracy naukowej oraz wykorzystania matematyki w biznesie, finansach, informatyce i edukacji.

Atuty kierunku:

- realizacja studiów w języku angielskim,
- współpraca z partnerami biznesowymi, m.in. ING Bank Śląski i Vattenfall,
- możliwość dalszego rozwoju naukowego i międzynarodowej mobilności.

Wykładowcy:

Doświadczona kadra Wydziału Nauk Ścisłych i Technicznych prowadząca zajęcia oraz projekty badawcze na

wysokim poziomie akademickim.

Perspektywy pracy:

Sektor IT, analiza danych, finanse, marketing, badania naukowe, edukacja oraz kariera akademicka

[Szczegółowe informacje o kierunku na stronie Uniwersytetu Śląskiego](#)